|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | 작성자  (학번, 이름) | 2017180050 안대훈 | 팀명 | ASSEMBER |
| 주차 | 4주차 | 기간 | 2024.3.25~2024.3.31 | 지도교수 | 정내훈 (서명) |
| 이번 주  한 일 | 해당 주차의 목표  캐릭터 선택창 서버연동 | | | | |

<상세 수행 내용>

1. 캐릭터 변경로직을 컨트롤러가 아닌 게임 인스턴스에서 처리
2. 버그가 있던 캐릭터 클래스를 스폰하는 방식에서 캐릭터 클래스를 부모로 하는 캐릭터 블루프린트를 스폰하는 방식으로 변경 이로인해 애니메이션, 스폰 버그가 해결
3. UI 작동으로 인해 게임모드로 변환되지 않던 버그해결

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 문제점 정리 | 캐릭터변경(Rinty: X,Sida:O) | 해결방안 |  |
| 다음 주차 | 5주차 | 다음 기간 | 2024.4.1~2024.4.7 |
| 다음주 할 일 | 서버와의 캐릭터변경연동 및 캐릭터 총쏘기 구현 | | |
| 지도교수 Comment |  | | |